SUBTÍTULO Y DESCRIPCIÓN del vídeo "Una introducción a ARCHES, narrada por nuestro avatar en LSE".

Breve descripción del video: El narrador es un avatar, es decir, un hombre generado por ordenador que habla en lengua de signos española. Hay subtítulos en castellano y una traducción al idioma hablado. El avatar se encuentra en un espacio blanco neutro.

¡Hola! Me gustaría contarte sobre ARCHES. La pablabra ARCHES se dice así en lengua de signos. ARCHES es un proyecto europeo que busca hacer los museos más accesibles para todos a través de las nuevas tecnologías.

¿Y de qué forma puede ARCHES acercarnos al arte?Gracias al apoyo de la Unión Europea, ARCHES ha reunido a personas con discapacidad, empresas tecnológicas, universidades y museos.

Juntos desarrollan y prueban soluciones tecnológicas. ¡Como este relieve táctil interactivo! Se ha desarrollado para que gente con discapacidad visual pueda entender mejor el arte.

El caballero sonriente de Frans Hals, pintado en 1624 // Relieve táctil

Los grupos se reúnen en Londres, Madrid, Oviedo y Viena.

Sus experiencias y sugerencias ayudan a los investigadores a mejorar aplicaciones, juegos y avatares... ¡como yo!

Una vez que hayan terminado la investigación, tú también podrás utilizar estas herramientas.

¡Lo único que necesitas es tu móvil o tableta!

Con nuestras App podrás reconocer imágenes, ajustar los colores, convertir texto en audio y obtener información en lenguaje de signos a través de avatares.

Juega con tu obra de arte favorita o ¡deja que tu móvil te cuente algo sobre ella!

Descarga las app accesibles en www.arches-project.eu. En esta web encontrarás información de las actividades de ARCHES en los museos, las soluciones detrás de la tecnología e interesantes enlaces. ¡Te esperamos!